

«Аисты и лягушки»(командная)

Цель: закрепление в игровой форме навыков бега, прыжков на двух ногах, развитие ловкости, координации движений.

Количество играющих: от 10 до 30 детей.

Описание игры: дети делятся на две группы: «аисты» и «лягушки» - и располагаются на противоположных сторонах площадки. Аисты стоят на одной ноге, а Лягушки прыгают к ним со словами:

На одной ноге стоишь,
На болото ты глядишь,
А мы весело, прыг – скок,
Догони – ка нас, дружок!

(«Аисты» догоняют «Лягушек». На следующий раз дети меняются ролями).

Количество повторов игры: от 3-4 раз.

Горелки с платочком (массовая)

Цель: способствуют развитию внимания, ловкости, координации движений.

Количество играющих: от 10 до 30 детей.

Описание игры: все участники игры встают парами друг за другом, водящий стоит впереди колонны и держит в руке над головой платочек. Играющие говорят хором:

Гори, гори, масло,

Гори, гори ясно,

Чтобы не погасло.

Глянь на небо,

Птички летят!

После слов «Птички летят!» игроки последней пары стремительно бегут вперед, и кто из них первый возьмет платочек, тот встает с водящим впереди колонны, а опоздавший «горит».

«Гори ясно» (массовая)

Цель: развивать у детей ловкость, быстроту, закрепление в игровой форме навыков бега.

Количество играющих: от 10 до 30 детей.

Описание игры: дети стоят в кругу и держатся за руки. В середине – ребенок с платочком в руке (водящий). Сначала дети идут по кругу вправо, а водящий машет платочком. Затем дети останавливаются и хлопают в ладоши. Водящий двигается поскоками внутри круга. С окончанием музыки останавливаются и поворачиваются лицом к двум стоящим в кругу детям. Затем играющие хором поют считалку:

Гори, гори ясно,
Чтобы не погасло.
Раз, два, три!

На слова «Раз, два, три» дети три раза хлопают в ладоши, а водящий три раза взмахивает платочком. После этого двое ребят, напротив которых остановился водящий, поворачиваются спиной друг к другу и оббегают круг. Каждый стремится прибежать первым, чтобы взять у водящего платок и поднять его вверх.

Количество повторов игры: игра повторяется по желанию детей.



Информационный буклет для родителей

«Подвижные дворовые игры» (Весна)



**«Жмурки с колокольчиком»
(массовая)**

Цель: развлечь детей, способствовать созданию у них хорошего, радостного настроения.

Количество играющих: от 5 до 30 детей.

Описание игры: одному из детей дают колокольчик. Двое – трое других детей – жмурки. Им завязывают глаза. Ребенок с колокольчиком и другие дети убегают, а жмурки их догоняют. Если жмурке удается поймать кого-то из детей, то этот ребенок на время выбывает из игры.

Количество повторов игры: игра повторяется до тех пор пока не будет пойман последний ребенок, затем жмуркой становится тот кого поймали последним.

«Краски и маляр» (массовая)

Цель: обучение детей основным видам движения (ходьба, бег, прыжки), развитие воображения у детей.

Количество играющих: от 5 до 20 детей

Описание игры: дети выбирают хозяина и двух покупателей, все остальные краски. Каждая краска придумывает себе цвет и тихо называет его хозяину. Когда все краски выбрали цвет, хозяин приглашает одного из покупателей.

Покупатель стучится: «Тук-тук!» - «Кто там?» - «Покупатель». – «Зачем пришел?» - «Краской». – «За какой?» - «За голубой». Если краски нет хозяин говорит: «Иди по голубой дорожке, найди голубые сапожки, поноси да назад принеси». Если есть, то забирает краски.

Количество повторов игры: игра повторяется по желанию детей.

«Светофор» (массовая)

Цель: развивает координацию, умение быстро бегать и реагировать на меняющиеся обстоятельства.

Количество играющих: от 5 до 30 детей

Описание игры: рисуется "дорога" - две черты. Определяются и боковые границы, дальше которых убежать нельзя. Все игроки встают на одной из сторон дороги, водящий спиной к ним в центре дороги. Водящий называет какой-нибудь цвет и быстро поворачивается. У кого этот цвет есть в одежде, показывает его и спокойно проходит, остальные должны перебежать "дорогу", не попавшись водящему. Кого водящий осалил, становится водящим.

Количество повторов игры: игра повторяется по желанию детей.

«Водяной»(массовая)

Цель: тренировать координацию движений, внимательность, моторику рук, сообразительность, память.

Количество играющих: от 5 до 30 детей

Описание игры:

Водяной (водящий) сидит в кругу с закрытыми глазами. Играющие водят вокруг него хоровод со словами:

Дедушка водяной,

Что сидишь ты под водой?

Выгляни на минутку,

На одну минутку.

Дети останавливаются, водяной встает и, не открывая глаз, подходит к одному из играющих, на ощупь определяет, кто перед ним. Если водяной угадал, он меняется ролью и теперь тот, чье имя было названо, становится водящим.

Количество повторов игры: от 4-6 раз.

«Запрещённое движение»

Цель: развивать моторную память, внимание.

Количество играющих: от 5 до 30 детей

Описание игры: игроки строятся в круг, в центре – ведущий. Он выполняет различные движения, указав, какое из них – запрещённое. Дети повторяют все движения, кроме запрещённого. Те, кто повторили запрещённое движение, получают штрафные очки. Отмечаются игроки, которые не получили штрафных очков.

Запрещённое движение надо менять через 4 – 5 повторений.

Количество повторов игры: от 4-6 раз.

«Совушка-сова»(массовая)

Цель: тренировать координацию движений, реакцию, внимательность.

Количество играющих: от 10 до 30 детей

Описание игры: по считалке выбирается ведущий (сова).

Днем сова спит, а все двигаются. Ночью все должны замереть, сова ловит того, кто шелохнется.

Количество повторов игры: игра повторяется по желанию детей.

«Фантазёры» (массовая)

Цель: формировать творческое воображение, воспитывать артистичность и выразительность движений, развивать внимание.

Количество играющих: от 5 до 30 детей

Описание игры: Игроки шагают в колонне по одному, педагог громко называет любой предмет, животное, растение (лодка, волк, стул и т. д.). Дети останавливаются и позой, мимикой, жестами пытаются изобразить то, что назвал педагог. Отмечается самый интересный образ.

Каждый игрок старается придумать свою фигуру.

